S.	COGNOME E NOME	BES	SEZIONE
	NOVEMBRE		MAGGIO
	ANNOTAZIONI GENERALI (facoltative)		ANNOTAZIONI GENERALI (facoltative)
	AF - INTERAZIONE COMUNICATIVA (IC)		AF - INTERAZIONE COMUNICATIVA (IC)
	indica con il dito oggetti e parti del corpo quando vengono nominati		indica con il dito oggetti e parti del corpo quando vengono nominati
	interagisce verbalmente nella relazione con i compagni		interagisce verbalmente nella relazione con i compagni
	interagisce verbalmente nella relazione con gli adulti		interagisce verbalmente nella relazione con gli adulti
	risponde alle domande poste dall'adulto		risponde alle domande poste dall'adulto
Ì	prova a raccontare semplici esperienze personali		prova a raccontare semplici esperienze personali
<u>e</u>	AF - COMPRENSIONE ORALE (CO)		AF - COMPRENSIONE ORALE (CO)
parc	comprende alcune indicazioni fornite verbalmente dall'adulto		comprende le indicazioni fornite verbalmente dall'adulto
<u> </u>	ascolta alcune semplici storie		ascolta e comprende semplici storie e narrazioni
AKEA LINGUISTICA (AF + ML) i discorsi e le parole	AF - PRODUZIONE ORALE (PO)		AF - PRODUZIONE ORALE (PO)
Isco	ripete parole o combinazioni di parole che sente spesso		utilizza le parole in modo corretto
- E	utilizza frasi di almeno due parole		utilizza frasi semplici ma di senso compiuto
Ą	esprime i suoi bisogni con gesti e/o parole		esprime verbalmente i suoi bisogni
			pone semplici domande
	ML - ASCOLTO E PRODUZIONE ORALE IN LINGUA INGLESE (R + PO)		ML - ASCOLTO E PRODUZIONE ORALE IN LINGUA INGLESE (R + PO)
	ascolta canzoncine in lingua inglese imitando i gesti di accompagnamento		ascolta canzoncine in lingua inglese imitando i gesti di accompagnamento
	riproduce parole in lingua inglese pronunciate dall'insegnante		riproduce parole in lingua inglese pronunciate dall'insegnante
	NOTE AREA LINGUISTICA (facoltative)		NOTE AREA LINGUISTICA (facoltative)
	MSTI - COLORI		MSTI - COLORI
	riconosce i colori base		riconosce i colori
	sa indicare i colori base quando richiesto		sa indicare i colori base quando richiesto
	nomina alcuni colori		nomina i colori
	MSTI - NUMERI (N)		MSTI - NUMERI (N)
	inizia a conoscere i concetti di quantità (uno o tanti)		riconosce i concetti di quantità (nessuno, uno, pochi, tanti)
	ripete i numeri fino a 10		ripete i numeri fino a 10
	MSTI - SPAZIO E FIGURE (SF) ORIENTAMENTO SPAZIALE		MSTI - SPAZIO E FIGURE (SF) ORIENTAMENTO SPAZIALE
	mette alcune forme in un incastro		porta a termine giochi di forme ad incastro
	dimostra interesse per i giochi di costruzioni		utilizza correttamente e con intenzionalità le costruzioni
	individua i primi rapporti topologici attraverso l'esperienza (dentro/fuori, sopra/sotto)		individua i primi rapporti topologici attraverso l'esperienza (dentro/fuori, sopra/sotto)
	si orienta all'interno degli spazi noti della scuola (sezione, salone, bagno)		si muove con sicurezza all'interno degli spazi noti della scuola (sezione, salone, bagno, giardino, palestra)
€	MSTI - RELAZIONI, DATI E PREVISIONI (RDP)		MSTI - RELAZIONI, DATI E PREVISIONI (RDP)
D+.	comprende il concetto di grande e piccolo		comprende il concetto di grande, medio e piccolo
1+0	raggruppa oggetti in base ad una caratteristica comune (colore o grandezza)		raggruppa oggetti in base ad una caratteristica comune (colore o grandezza)
ENZE (MSTI + D + IAI) adel mondo + tutti			risponde con parole frase per spiegare analogie e differenze tra oggetti e persone
ZE (MSTI - ORGANIZZAZIONE TEMPORALE (OT)		MSTI - ORGANIZZAZIONE TEMPORALE (OT)
EN a	intuisce la successione di azioni e tempi scolastici		ha consapevolezza della successione di alcune azioni e tempi scolastici

enz	MSTI - OSSERVAZIONE SCIENTIFICA (OS)	MSTI - OSSERVAZIONE SCIENTIFICA (OS)
conoscen	riconosce oggetti rappresentati in un'immagine (animale, giocattolo)	riconosce oggetti rappresentati in un'immagine (animale, giocattolo)
	è interessato alla realtà circostante e alla natura	osserva ed esplora la realtà circostante e la natura
<u>la</u>	D - VEDERE E OSSERVARE (VO)	D - VEDERE E OSSERVARE (VO)
	è interessato alle rappresentazioni multimediali	visiona e comprende semplici rappresentazioni multimediali
	D - INTERVENIRE E TRASFORMARE (IT)	D - INTERVENIRE E TRASFORMARE (IT)
	riconosce strumenti multimediali (pc, tablet)	si interessa degli strumenti multimediali (pc, tablet)
	IAI - DIMOSTRARE MOTIVAZIONE (M)	IAI - DIMOSTRARE MOTIVAZIONE (M)
Ī	si dimostra interessato alle attività proposte	si dimostra interessato e motivato a partecipare alle attività proposte
	IAI - ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE (I)	IAI - ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE (I)
Ī	si dimostra interessato a libri e giornali illustrati	si dimostra interessato a libri e giornali illustrati
	comprende semplici spiegazioni	comprende semplici spiegazioni
	IAI - INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI (C)	IAI - INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI (C)
ľ	sperimenta la relazione causa effetto in contesti semplici (routine, gioco, relazioni)	comprende la relazione causa effetto in contesti semplici (routine, gioco, relazioni)
Ī	IAI - RICOSTRUIRE E VALUTARE LE ESPERIENZE (R)	IAI - RICOSTRUIRE E VALUTARE LE ESPERIENZE (R)
	ripete le routine imitando i compagni	ripete le routine in autonomia
	NOTE AREA COGNITIVA E DELLE CONOSCENZE (facoltative)	NOTE AREA COGNITIVA E DELLE CONOSCENZE (facoltative)
	PSC - IDENTITA' (I)	PSC - IDENTITA' (I)
	risponde quando viene chiamato con il proprio nome	risponde quando viene chiamato con il proprio nome
	parla di se stesso con il pronome "io"	riconosce ed esprime su suggerimento dell'adulto le emozioni base
	reagisce positivamente alle piccole frustrazioni	reagisce positivamente alle piccole frustrazioni
	sa aspettare dal momento della richiesta al soddisfacimento del bisogno	sa aspettare dal momento della richiesta al soddisfacimento del bisogno
Œ	PSC - RELAZIONE CON GLI ALTRI (R)	PSC - RELAZIONE CON GLI ALTRI (R)
ţ	accetta di stabilire una relazione con le insegnanti	si relaziona positivamente con l'adulto
ţ	accetta di stabilire una relazione con i compagni	si relaziona positivamente con i compagni
il sé e l'altro + tutti	condivide giochi e materiali con i compagni	condivide giochi e materiali con i compagni
sé e	manifesta il senso di appartenenza al gruppo sezione	manifesta il senso di appartenenza al gruppo stelline
=	su sollecitazione dell'adulto rispetta le regole base di convivenza (turno)	rispetta le regole di convivenza (turno, "parole gentili")
	PSC - RELAZIONE CON L'AMBIENTE (A)	PSC - RELAZIONE CON L'AMBIENTE (A)
-	vive serenamente il distacco dalla figura parentale	vive serenamente il distacco dalla figura parentale
-	accetta le regole e i tempi dell'attività scolastica	comprende e accetta le regole e i tempi dell'attività scolastica
-	NOTE AREA EMOTIVO-RELAZIONALE (facoltative)	NOTE AREA EMOTIVO-RELAZIONALE (facoltative)
	I - VALUTARE ALTERNATIVE, PRENDERE DECISIONI (D)	I - VALUTARE ALTERNATIVE, PRENDERE DECISIONI (D)
	sperimenta liberamente diversi giochi e materiali	sceglie di utilizzare autonomamente diversi giochi e materiali
	I - RISOLVERE PROBLEMI (P)	I - RISOLVERE PROBLEMI (P)
	cerca di affrontare difficoltà legate alla routine quotidiana attraverso tentativi ed errori	affronta difficoltà legate alla routine quotidiana attraverso procedure condivise
	accetta le proposte dell'adulto per risolvere un problema	chiede l'aiuto dell'adulto per superare situazioni problematiche
	I - ASSUMERE E PORTARE A TERMINE COMPITI E INIZIATIVE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE (T)	I - ASSUMERE E PORTARE A TERMINE COMPITI E INIZIATIVE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE (T)
	aiuta a riordinare giochi e materiale	riordina giochi e materiale
	riconosce il suo contrassegno ed il suo spazio personale	utilizza consapevolmente e con cura il materiale personale (asciugamano, disegni liberi, casellario)
-	imita il lavoro o il gioco dei compagni	esegue le consegne impartite dall'adulto

AREA DEL E DELL'I	L DOELVERON AUGUS DIOGU	assume con entusiasmo ruoli di responsabilità (calendario, capofila, cameriere)
	I - PRENDERSI CURA DI SE'	I - PRENDERSI CURA DI SE'
	mangia con le posate senza aiuto	mangia con le posate senza aiuto
	si toglie alcuni indumenti (felpa, giubbino)	si toglie ed indossa indumenti (felpa, giubbino, scarpe, stivaletti)
	prova a togliere ed indossare scarpe e/o stivaletti	
	prova a pulirsi il naso da solo con il fazzoletto	si soffia correttamente il naso
	accetta con serenità l'utilizzo del wc	è autonomo nella routine del bagno
	si lava le mani senza aiuto e prova ad asciugarle	
	NOTE AREA DELL'AUTONOMIA E DELL'INIZIATIVA (facoltative)	NOTE AREA DELL'AUTONOMIA E DELL'INIZIATIVA (facoltative)
	ISC - COMPRENDERE E FRUIRE DEL LINGUAGGIO ESPRESSIVO ARTISTICO-VISIVO (RICEZIONE) (RA)	ISC - COMPRENDERE E FRUIRE DEL LINGUAGGIO ESPRESSIVO ARTISTICO-VISIVO (RICEZIONE) (RA)
	manifesta curiosità per le rappresentazioni grafiche	manifesta curiosità per le rappresentazioni grafiche
	ISC - UTILIZZARE ATTIVAMENTE IL LINGUAGGIO ESPRESSIVO ARTISTICO-VISIVO (PRODUZIONE) (PA)	ISC - UTILIZZARE ATTIVAMENTE IL LINGUAGGIO ESPRESSIVO ARTISTICO-VISIVO (PRODUZIONE) (PA)
<u>.</u>	esegue scarabocchi e disegni schematici senza intenzionalità espressiva	si esprime intenzionalmente attraverso il disegno
ESPRESSIVO-ARTISTICA (ISC) immagini, suoni, colori	assegna un significato al disegno eseguito	spiega il significato del disegno eseguito
	colora su aree estese	colora cercando di rispettare i contorni
	rappresenta il proprio corpo con espressioni grafiche essenziali (uomo-girino)	rappresenta il proprio corpo con espressioni grafiche essenziali (uomo-girino)
	sperimenta diversi materiali grafico-pittorici (pennarelli, tempera, pastelli a cera)	utilizza diversi materiali grafico-pittorici (pennarelli, tempera, pastelli a cera, acquerelli)
Suo Suo	sperimenta diversi materiali manipolativi (pasta modellabile, farina, sabbia)	utilizza diversi materiali manipolativi (pasta modellabile, farina, sabbia)
<u>i</u> .	ISC - COMPRENDERE E FRUIRE DEL LINGUAGGIO SONORO-MUSICALE (RICEZIONE) (RM)	ISC - COMPRENDERE E FRUIRE DEL LINGUAGGIO SONORO-MUSICALE (RICEZIONE) (RM)
mag	ascolta canzoncine e filastrocche	ascolta canzoncine e filastrocche
	ISC - UTILIZZARE ATTIVAMENTE IL LINGUAGGIO SONORO-MUSICALE (PRODUZIONE) (PM)	ISC - UTILIZZARE ATTIVAMENTE IL LINGUAGGIO SONORO-MUSICALE (PRODUZIONE) (PM)
AKEA	riproduce suoni o brevi sequenze sonore	canta semplici canzoncine
₹	segue semplici ritmi attraverso il movimento	segue semplici ritmi attraverso il movimento
	ISC - UTILIZZARE ATTIVAMENTE IL LINGUAGGIO ESPRESSIVO CORPOREO (DRAMMATIZZAZIONE)	ISC - UTILIZZARE ATTIVAMENTE IL LINGUAGGIO ESPRESSIVO CORPOREO (DRAMMATIZZAZIONE)
	prende parte a giochi in cerchio, canzoncine e filastrocche mimate	prende parte a giochi in cerchio, canzoncine e filastrocche mimate
	partecipa a giochi di ruolo e simbolici	partecipa a giochi di ruolo e simbolici
	NOTE AREA ESPRESSIVO-ARTISTICA (facoltative)	NOTE AREA ESPRESSIVO-ARTISTICA (facoltative)
	CM - CONOSCERE IL PROPRIO CORPO (PC)	CM - CONOSCERE IL PROPRIO CORPO (PC)
	riconosce le parti del corpo e del viso su di sé	riconosce le parti del corpo e del viso su di sé
	CM - PADRONEGGIARE ABILITA' MOTORIE (AM)	CM - PADRONEGGIARE ABILITA' MOTORIE (AM)
	si muove in modo sicuro (camminare, correre)	esegue semplici schemi motori (saltare, arrampicarsi, strisciare, rotolare)
. 0	sperimenta giochi (scivolo, dondolino, pallone per saltare)	utilizza correttamente giochi (scivolo, dondolino, pallone per saltare)
e il movimento	sperimenta attrezzature psicomotorie (cerchi, palle, trampoli)	sperimenta attrezzature psicomotorie (cerchi, palle, trampoli)
Ž	prova piacere nel movimento	prova piacere nel movimento
Ĕ	CM - UTILIZZARE GLI ASPETTI COMUNICATIVO-RELAZIONALI DEL MESSAGGIO CORPOREO (CR)	CM - UTILIZZARE GLI ASPETTI COMUNICATIVO-RELAZIONALI DEL MESSAGGIO CORPOREO (CR)
0	si approccia con i movimenti del corpo ai ritmi musicali	si approccia con i movimenti del corpo ai ritmi musicali
corpo	interagisce con gli altri nei giochi di movimento	interagisce con gli altri nei giochi di movimento
AKEA MOTORIA (CM)	CM - SVILUPPARE LA MOTRICITA' FINE	CM - SVILUPPARE LA MOTRICITA' FINE
	riesce ad infilare grosse perle su un filo	riesce ad infilare grosse perle su un filo
	impugna il pennarello per disegnare	impugna correttamente il pennarello per disegnare
	si dimostra interessato ad attività di ritaglio, incollaggio, strappo, appallottolamento	si dimostra interessato ad attività di ritaglio, incollaggio, strappo, appallottolamento
	prova ad impugnare le forbici	impugna correttamente le forbici, le apre e le chiude
	NOTE AREA MOTORIA (facoltative)	NOTE AREA MOTORIA (facoltative)